

现代预测观点与评价 Forecasting Perspectives and Evaluation

李丰

北京大学光华管理学院

https://feng.li/forecasting-with-ai

从点预测到概率预测

From point forecast to probabilistic forecast

预测值是随机变量

- 我们试图预测的东西 y_t 是**未知的**,我们可以把它想象成一个**随机变量 (random variable)**
- 例如,下个月的总销售额可能会有一系列的可能值,直到月底我们把实际销售额加起来,我们才知道这个值会是多少。所以在我们知道下个月的销售情况之前,这是一个随机的变量。

• 科学上: 一切未知的情形都可以用随机变量来描述。

• 我们用 y_t 表示时间 t 对应的观察值。假设将观察到的所有信息表示为 I,我们将 $y_t | I$ 表示为"**给定已** 知 I 情况下的随机变量 y_t "。这个随机变量 $y_t | I$ 所有可能的取值就构成了预测分布

• 讨论: 在你的预测场景里面有哪些已知 1?



点预测 (point forecast)

- 每当我们谈到"预测"时,通常指的是**点预测**,即**预测** 分布的平均值,一般用 \hat{y}_t 来表示。^读作 hat,是一顶魔术帽。
- •特点 (魔术师"手的魔力")
 - 直观清晰: 只输出一个数字。
 - 易于比较与评估。
 - 当不确定性影响较小时, 一个数足够做决策。
- 局限(隐藏在魔术帽里)
 - 仅给一个结果,却不告诉你"它可能错多少"
 - 没有预测分布信息,决策者无法评估"最坏情况"
 - 无法表达"有 90% 把握销量在某范围内"这样的度量。



概率预测 (probabilistic forecast)

- 现在魔术师变聪明了,他不只掏出一个数,而是展示帽子里的"所有可能"。
- 那么概率预测就是他从帽子里掏出一整个分布
 - 告诉你"明天销量在 1000~1500 的概率是 80%,超过 1600 的概率是 10%"。
- 点预测 = "确定性思维"
 - 适合短期、低风险、稳定环境。
- 概率预测 = "不确定性思维"
 - 适合复杂系统、风险控制、资源配置决策。



需求与库存管理中的概率预测

- **商业场景**:零售商、电商平台或制造企业在做库存决策时,如果只根据点预测的销量安排生产或补货,很容易出现"缺货"或"积压"。
- 需求与库存管理(Demand & Inventory Management)
 - 概率预测提供未来需求的分布(如 90% 置信区间), 使得企业能设定安全库 存水平(safety stock)。
 - 可计算"缺货风险概率"或"过量库存概率"。
 - 常见指标: Service Level, Expected Shortage, Expected Holding Cost。
 - **示例**: Amazon 的自动库存系统使用概率需求预测来动态设定补货阈值。



能源的概率预测

• **场景**: 电力公司预测明日负荷或风电产出时, 误差会直接影响系统稳定性和成本。

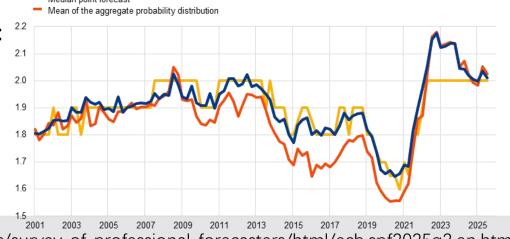
概率预测提供负荷/发电的概率分布,支持稳健 调度与备用容量配置。

• 能源交易市场使用预测分布计算"风险调整价格"。



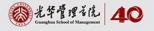
现代预测观点:从点预测转向概率预测

- 技术与方法层面制约:模型实现复杂、评价体系不是显而易见
- 认知与文化层面制约:决策者偏好"确定答案"
 - 销售经理宁愿听"明天卖1200件", 而不是"有70%概率卖1000-1500件"。
- 管理决策体系制约: 很多企业或政府仍是"计划导向"(planning-based)而非"风险导向"。
 - "本着上述方针,一九八一年国民经济计划主要指标安排如下:工农业总产值,比一九八〇年预计增长百分之五点五。其中,工业总产值增长百分之六;农业总产值增长百分之四。"—摘自1981年《政府工作报告》
 - "今年发展主要预期目标是:国内生产总值增长5%<mark>左右</mark>。"—摘自2025年《政府工作报告》
 - 欧洲中央银行 Survey of Professional Forecasters:
 - 报告了点预测
 - 预测分布的中位数
 - 多个概率预测的聚合均值



预测的科学评价

Forecast Evaluation



点预测的评价准则

• 点预测给出的是一个确定值 \hat{y}_t ,我们希望它尽量接近**真实值** y_t 。 **预测误差**定义为:

$$e_t = y_t - \hat{y}_t.$$

- 评价指标的核心目的: 衡量预测误差的大小、方向与稳定性。
- 这里我们先假设**真实值** y_t 是能已知的。

平均绝对误差(MAE, Mean Absolute Error)

$$MAE = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} |y_t - \hat{y}_t|$$

- 含义: 平均每次预测偏离了多少。
- 类比: 像一个"平均距离计": 每次你射箭, 计算箭头离靶心的平均距离。
- 特点:
 - 对所有误差一视同仁;
 - 不夸大极端值的影响;
 - 适合对称损失场景。
- 库存与需求预测
 - 在电商、零售场景中,预测销量偏高或偏低的成本相似。
 - MAE能反映"平均偏差量",例如平均每天少/多预测了多少件商品。

平均偏差与平均百分比误差

平均偏差(ME, Mean Error)与平均百分比误差(MPE)分别定义为

$$\text{ME} = \frac{1}{T} \sum e_t, \qquad \text{MPE} = \frac{100\%}{T} \sum \frac{e_t}{y_t}$$

• **含义:** 衡量预测的系统性偏差(bias)。

• 类比: 像"风向标": 正表示高估, 负表示低估。

• 作用: 检查预测整体偏向。

• 适用场景:

• 供应链与产能规划: 判断预测是否长期高估(导致库存积压)或低估(导致缺货)。

• 宏观经济模型评估: 检查模型是否存在系统性乐观或悲观偏差。

• 能源调度系统: 判断预测是否持续低估发电负荷, 帮助修正偏差方向。

均方误差与均方根误差(MSE / RMSE)

$$MSE = \frac{1}{T} \sum e_t^2$$
, $RMSE = \sqrt{MSE}$

• 含义: 惩罚大误差更重, 因为平方会放大错误的比重

• 类比: 像"射箭罚分系统": 离靶心越远, 罚分指数级上升。

• 特点:

- 强调极端误差
- 常用于科学、工程类预测
- 对异常值敏感

• 适用场景:

- 能源负荷与电力需求预测: 大偏差会造成电网调度风险或备用成本暴涨, 因此需要惩罚大误差。
- 气象与温度预测:极端预测错误(例如温度差10℃)对实际影响巨大。

平均绝对百分比误差 (MAPE, Mean Absolute Percentage Error)

$$MAPE = \frac{100\%}{T} \sum_{t=1}^{T} \left| \frac{y_t - \hat{y}_t}{y_t} \right|$$

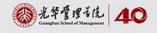
• 含义: 衡量预测偏离相对真实值的比例。

• 类比: 像"体重误差的百分比报告": 预测70kg, 实际72kg, 误差约2.8%。

• 特点: 易解释,但不能处理 $y_t = 0$,对小基数样本敏感。

• 适用场景:

- 财务与销售预测:以百分比形式衡量预测偏差,方便管理层理解:"预测误差控制 在5%以内"。
- 宏观经济指标预测(如GDP、通胀率): 数值量纲不同, 用相对误差衡量更公平。
- 不同规模的预测对象可在同一标准下比较精度。



对称平均绝对百分比误差(sMAPE, Symmetric MAPE)

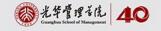
sMAPE =
$$\frac{100\%}{T} \sum_{t=1}^{T} \frac{|y_t - \hat{y}_t|}{(|y_t| + |\hat{y}_t|)/2}$$

• 含义: 使"高估"和"低估"影响对称。

• 类比: "双方折中比例误差"。类似高考标准化分数,让双方误差影响相等。

• 适用场景:

- 电商销售预测: 预测值和真实值都可能小, sMAPE在销量低时比MAPE稳定。
- 短期时间序列预测:对高低波动敏感度对称,常用于竞赛和基准评估(如M4、M5竞赛)。
- 中低量级行业数据(如机场客流、医院门诊量)
- 适合非零但波动明显的序列。



比例误差类指标(Scale-Free Metrics)

MASE (Mean Absolute Scaled Error):

$$MASE = \frac{MAE}{MAE_{naive}}$$

- **类比**: 像"预测能力得分比": 你的模型比"瞎猜"好多少。 若 MASE < 1, 表示优于基准预测。MASE就像"你的预测成绩相对于全班平均水平的倍数"。
- 适用场景:
 - 多产品、多地区的预测基准评估
 - 不同序列单位不同(如吨、件、元),MASE能统一比较预测性能。

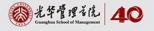
小结: 点预测的好坏就像打靶的表现

- MAE 看平均离靶距离
- RMSE 惩罚"飞得最远的箭"
- ME 看整体偏左还是偏右
- MAPE 告诉你偏离比例
- MASE 看你比"闭眼射箭"的人好多少



没有真实值 y_t的预测评价

Forecast evaluation in the future horizon



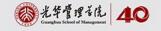
预测评价中"无真实值"的本质难题

- 在真实世界的预测应用中,我们面临一个根本问题:**未来尚未发生,因此我们无法知道真实值** y_t 。
- 所有的时间序列预测都是在"未知的未来"上进行的外推。
- 时间序列预测评价与机器学习评价存在本质不同
 - 机器学习的**训练集与测试集**都来自同一个静态数据生成过程
 - 机器学习测试集中的"真实标签"是已知的,因此可以通过精确的误差度量评估模型性能。
 - 机器学习的测试集是"看得见的未来",而时间序列预测的目标是"尚未发生的未来"。
- 预测问题中,真正关心的是下一期、下一个季度、下一年的值,这些值在建模与验证时都尚不存在。
- 我们怎么办?评价模型依赖"**过去的未来**"——即已经发生的历史样本的未来。
- 如果一个预测方法在过去的未来中表现不错,那大概在真的未来中也可以。



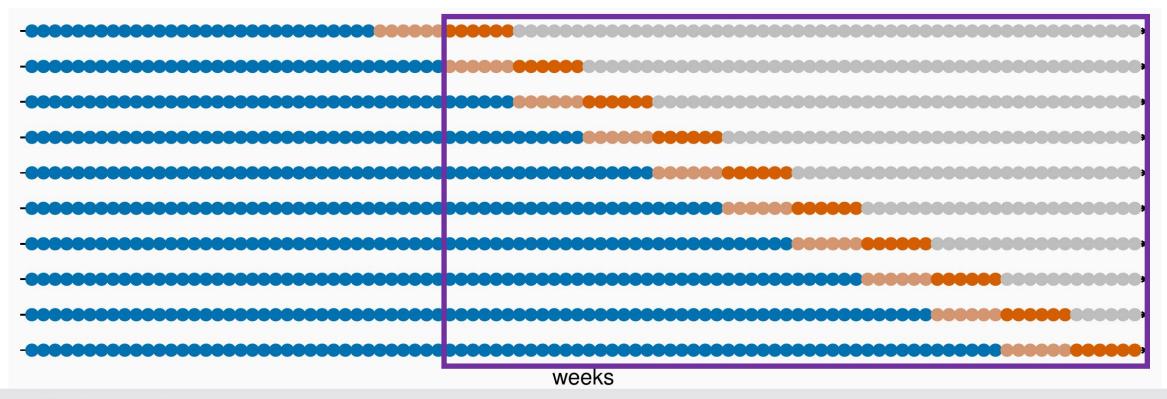
时间序列交互验证(time series cross-validation)

- 时间序列交互验证
 - 我们不能随意打乱样本顺序进行随机分割(这会破坏时间依赖性)
 - 因此采用时间滚动式(rolling or expanding window)交叉验证
 - 在每一折(fold)中,用早期的观测值作为训练集(the past of the past)
 - 用紧随其后的时间段作为测试集(the past of the future)
 - 模型在每一折上滚动更新并重新评估。
- 把过去的过去当作训练集, 过去的未来当作测试集的



十折交叉验证设计

- 十折交叉验证(Ten-fold cross validation):整个时间序列被分为十个连续时间片,每一折都向前滚动一次。
- **预测区间**(Forecast horizon): 1-60 天,即模型要预测未来最长60天的结果(**紫色区间**)。
- 训练窗口(Training window): 蓝色部分不断扩展, 每一折的训练集比前一折多包含额外的 6 天数据。
- 测试窗口(Testing window): 淡黄色区域为测试区间, 可以计算各类预测误差
- 评估窗口(Evaluation window): 橙色区域为评估区间,对应战略或规划层面的预测期。





案例实践

• 请结合提供的代码测试模型的预测准确度